= Basis Kwalificatie, = Aanvullende Kwalificatie, = Fun

	vrijdag 10 juni			zaterdag 11 juni														zondag 12 juni									
	19:00 20:00	20:00 20:30	20:30 22:30	22:30 00:00	00:00 07:30	07:30 08:45	08:45 09:00	09:00 11:00	11:00 12:45	12:45 13:45	13:45 15:45	15:45 18:00	18:00 19:30	19:30 20:30	20:30 22:00	22:00 23:00	23:00 00:00	00:00 07:30	07:30 08:45	09:00 10:30	10:30 12:15	12:30 13:30	13:30 15:00	15:00 16:00	16:00 16:30
Kampopbouw I - Gebouw	Inloop en Inchecken	Opening		Gezamelijk Programma	Nachtrust	Opstaan, Ontbijt Afwassen ed	Extra Incheck moment		Lunch Afwassen ed			Avondeten, Afwassen ed			Kampvuur en Avondspel	Informeel	Nachtrust	Opstaan, Ontbijt Afwassen ed			Lunch Afwass		Opruimen	Sluiting
Kampopbouw II - Staand kamp - Het scouting kamp																									
Kampopbouw III - Lichtgewicht Op kamp																									
Overnachten op hoogte!																									
Sterrenkijken																									
EHBO - Kwalificatie																									
Hakken, zagen en snijden (Basis)																									
Kamporganisatie - Het brein van Professor Plof																									
Kamporganisatie met Chil de Wouw																									
Kamporganisatie voor scouts																									
Kamporganisatie Waterscouts																									
Kamporganisatie Waterwelpen																									
Kampprogramma voor een expeditie (explorers)																									
Kampprogramma voor wilde vaart & loodsen																									
GPS spelvormen																									
Houtbewerking (Mes technieken)																									
Lagerhuis met Oe de Schildpad																									
Lagerhuis voor scouts																									
Lagerhuis Waterscouts																									
Lagerhuis Waterwelpen																									
Regels & Afspraken tijdens logeren - Help Steven Stroom op weg																									
Regels en afspraken bij explorers, Wildevaart en Loodsen																									
Tondels, Firesteels en andere vuur aanmakers																									
Avondspel organiseren																									
Calamiteit op kamp (SN)																									
EHBO - gevorderd																									
Hiken met Welpen (In Thema!)																									
Kampherinneringen maken																									
Kampvuur leiden																									
Masterchef op kamp - Eigen brander maken																									
Open en Divers op kamp																									
Pionieren - Basis																									
Rondleiding Bezoek																									
Routetechnieken I																									
Vuurmaken (Basis)																									
Vuurtechnieken																									
Fotografie op kamp																									
Masterchef op kamp - Eetbare planten																									
Masterchef op kamp - Koken voor grote groepen																									
Masterchef op kamp - Primitief koken																									
Ontgroening en Kampdoop																									
Primitief koken met B/W																									
Routetechnieken II																									
Teamdynamica en conflicten																									
Speltak uitwisseling I - Rond het vuur met Noa																									
Speltak uitwisseling II - welpen																									
Speltak uitwisseling III - scouts																									
Speltak uitwisseling IV - explorers/roverscouts																									
Speltak uitwisseling V - Waterwelpen																									
Speltak uitwisseling VI - Waterscouts																									
Speltak uitwisseling VII - Wilde vaart & Loodsen																									
FF stilstaan op kamp																									
In veilige handen op kamp																									
Kampopbouw IV - Primitief kamperen																									
Kinderen met een rugzak - Lage leeftijden																									
Meiden op kamp																									
Dutch oven Kennis en Technieken																									
Kamporganisatie met jeugdleden (explorers)																									
Kamporganisatie met wilde vaart & loodsen																									
Kampthema's met scouts																									
Kampthema's - Verhalen met Fleur Kleur																									
Kampthema's met Waterscouts																									
Kampthema's met Waterwelpen																									
Kampthema's met welpen																									
Trappersbaan/Survivalbaan/Speeljungle																									
Hakken, zagen en snijden (Gevorderd)																									
Heel KampEvent Bakt																									
Kampprogramma - Houdt Rebbel bij de tijd																									
Kampprogramma in de Emaraate Ruine																									
Kampprogramma voor scouts																									
Kampprogramma waterscouts																									
Kampprogramma waterwelpen																									
Kampvuursnacks																									
Luchtactiviteiten op kamp																									
Op Kamp met SOL																									
Wat komt er verder bij kijken?																									
Kinderen met een rugzak - Hoge leeftijden																									
Natuurbeleving																									
Routetechnieken III																									
Teambuilding																									
Zipline																									